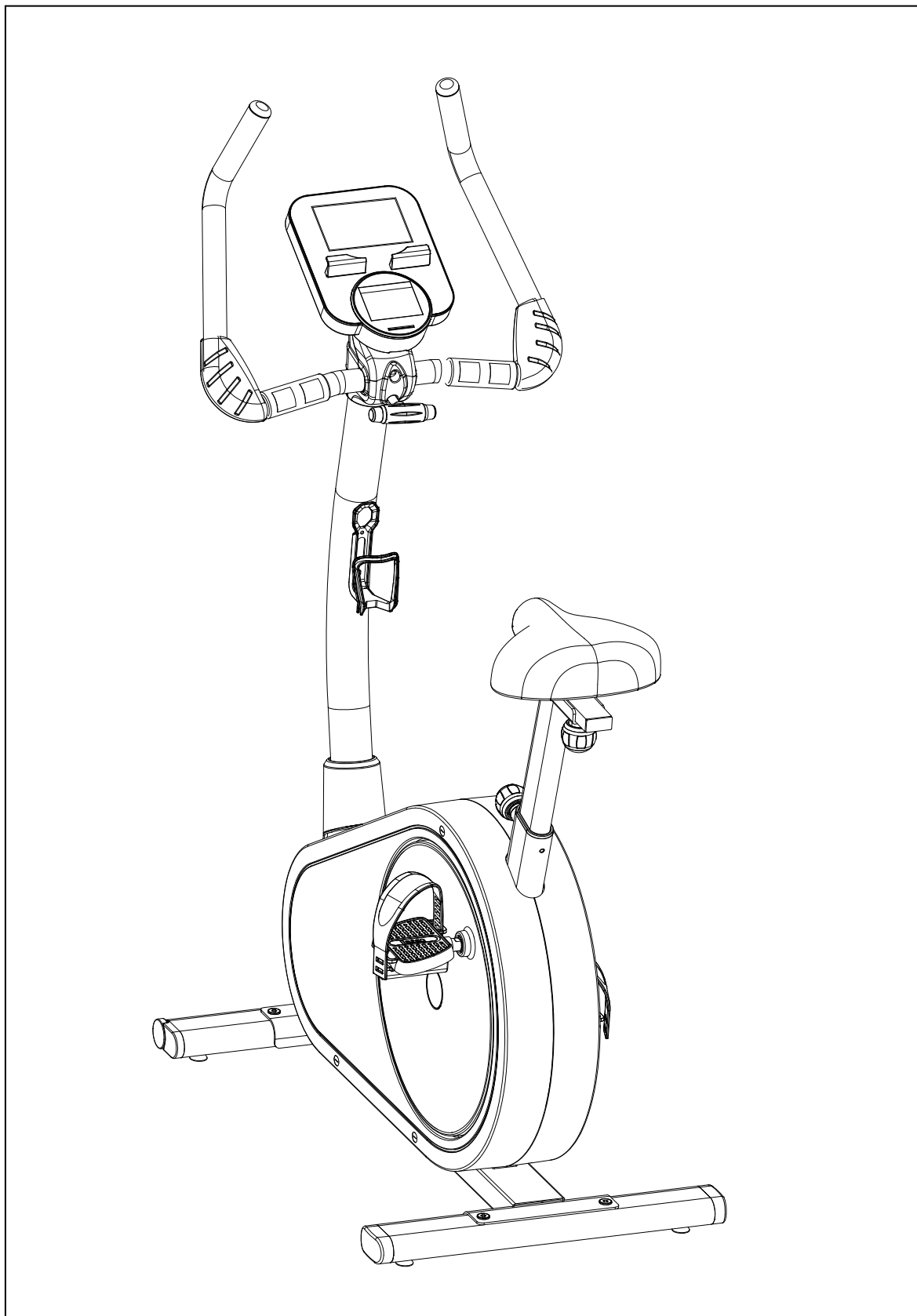


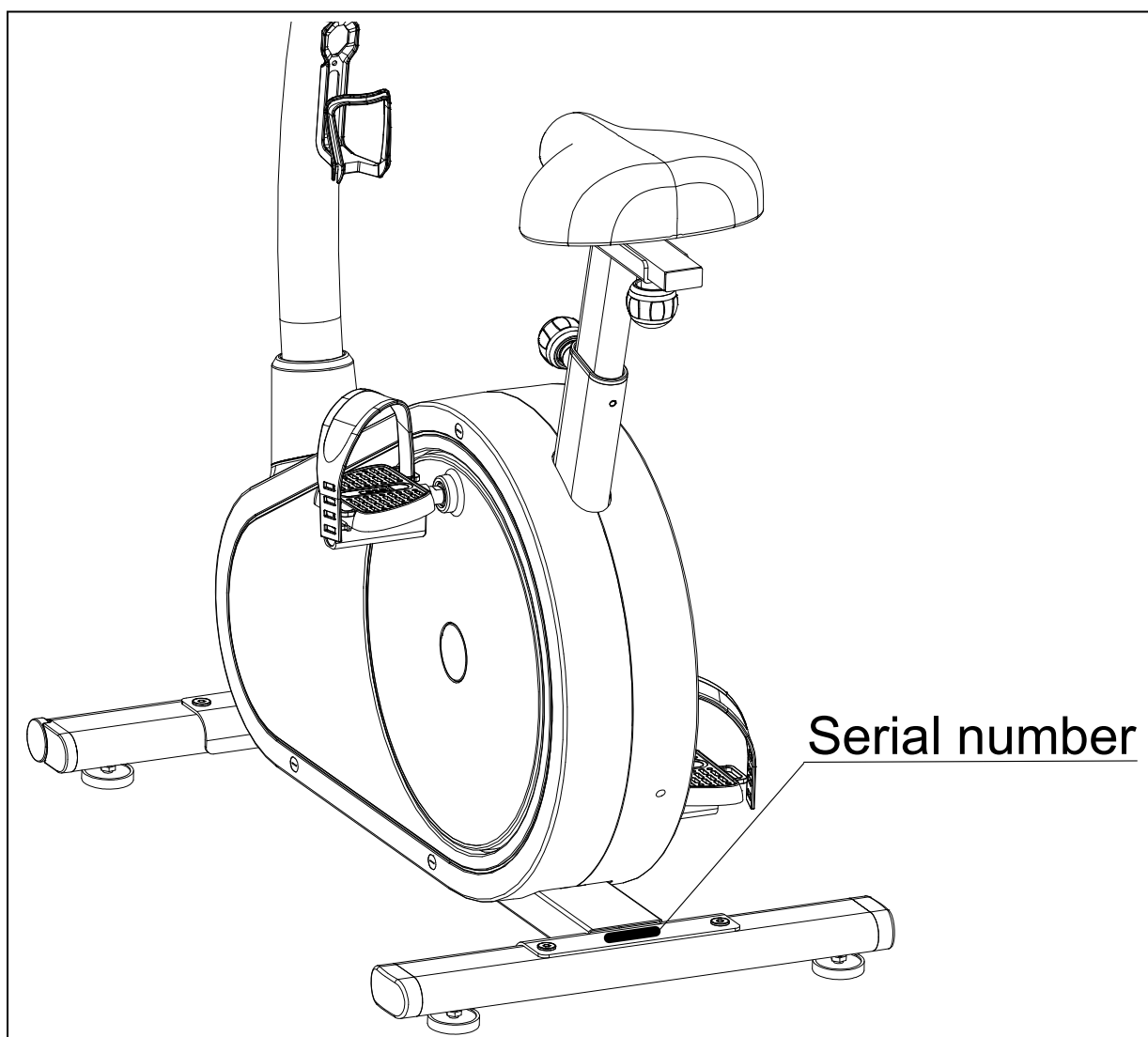
Casall INF 2.0 PLUS

Sykkel

91032

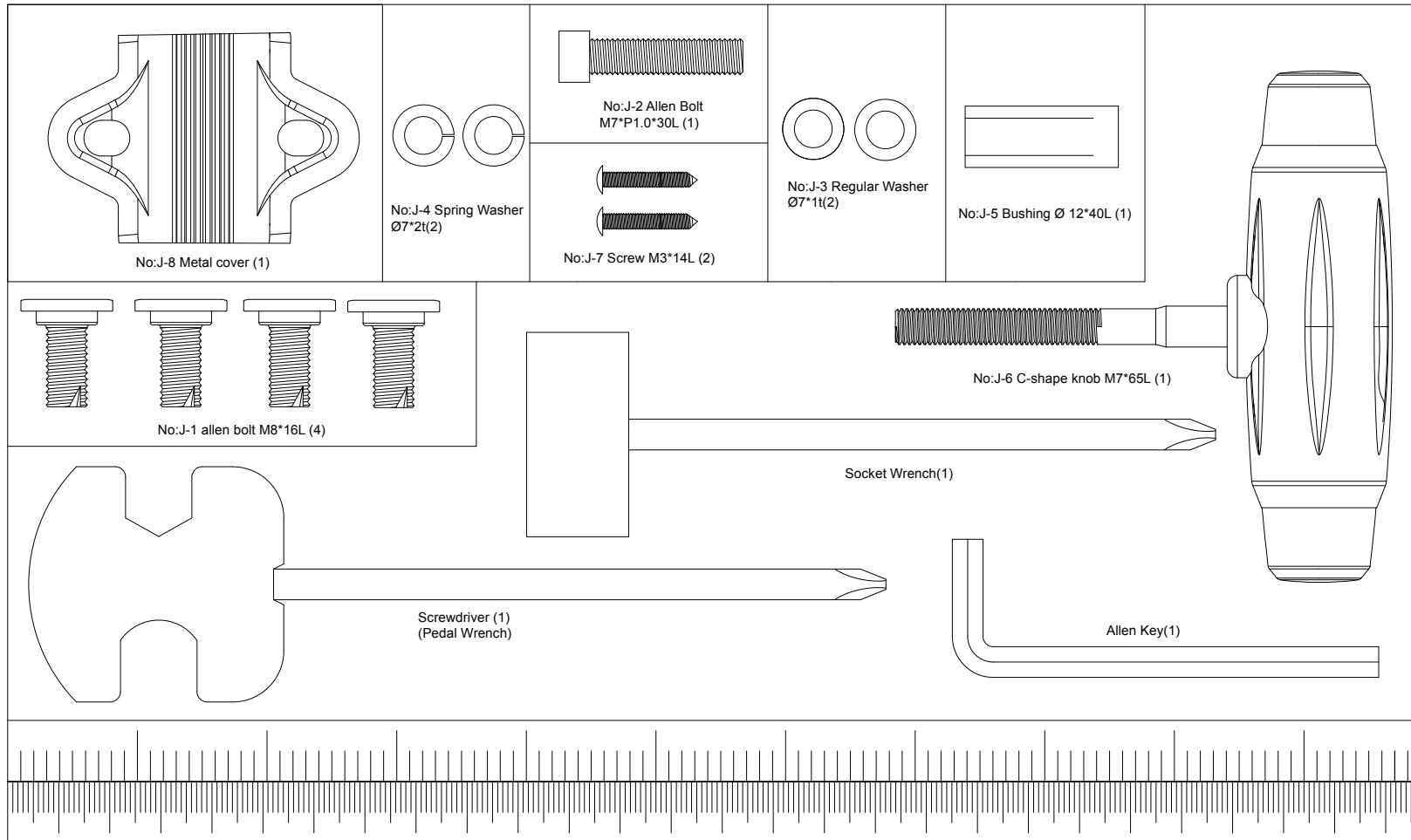


- Før du fortsetter må du finne serienummer.

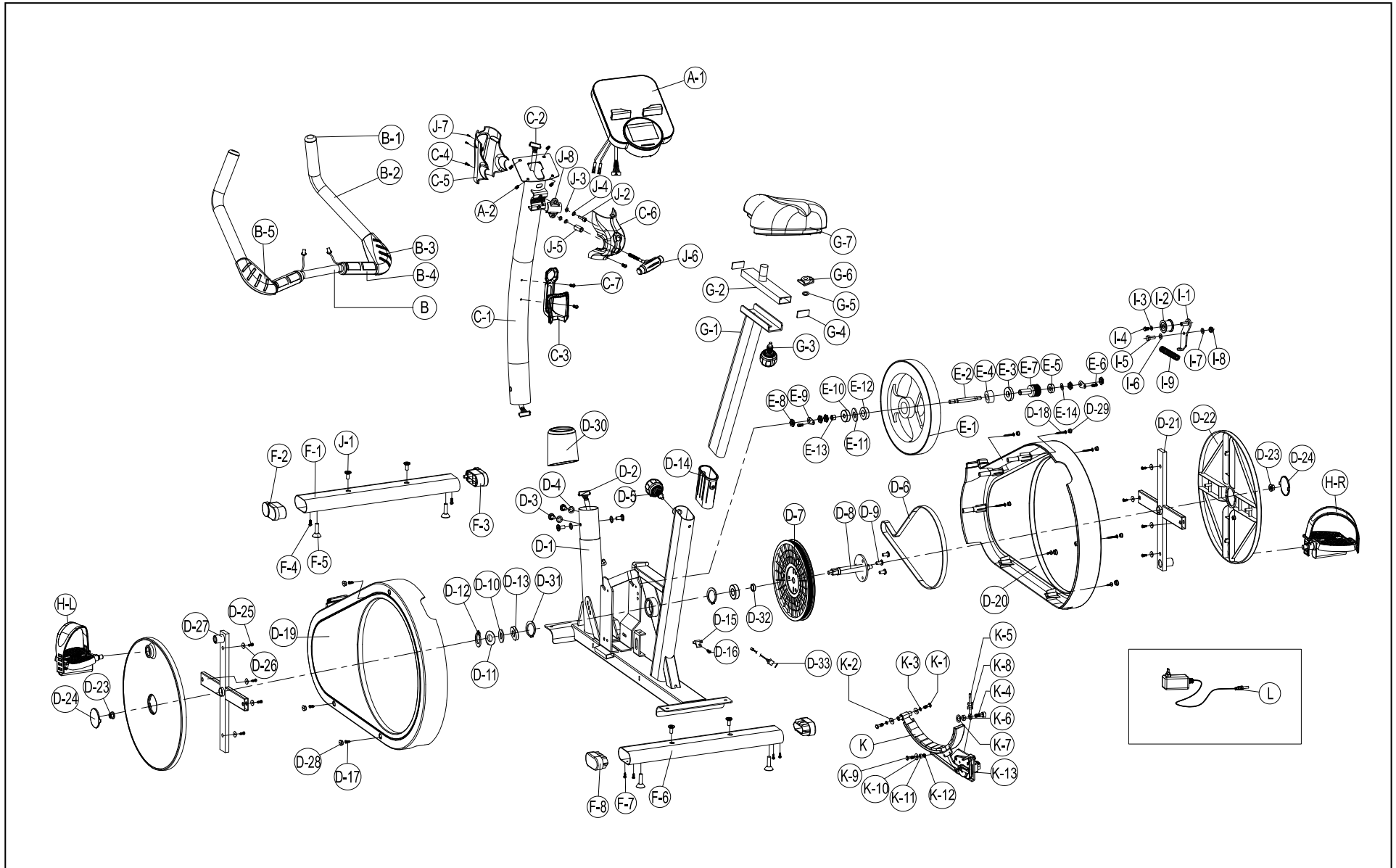


- Serienummer:

INF 2.0 PLUS



SPRENGSKISSE



DELELISTE

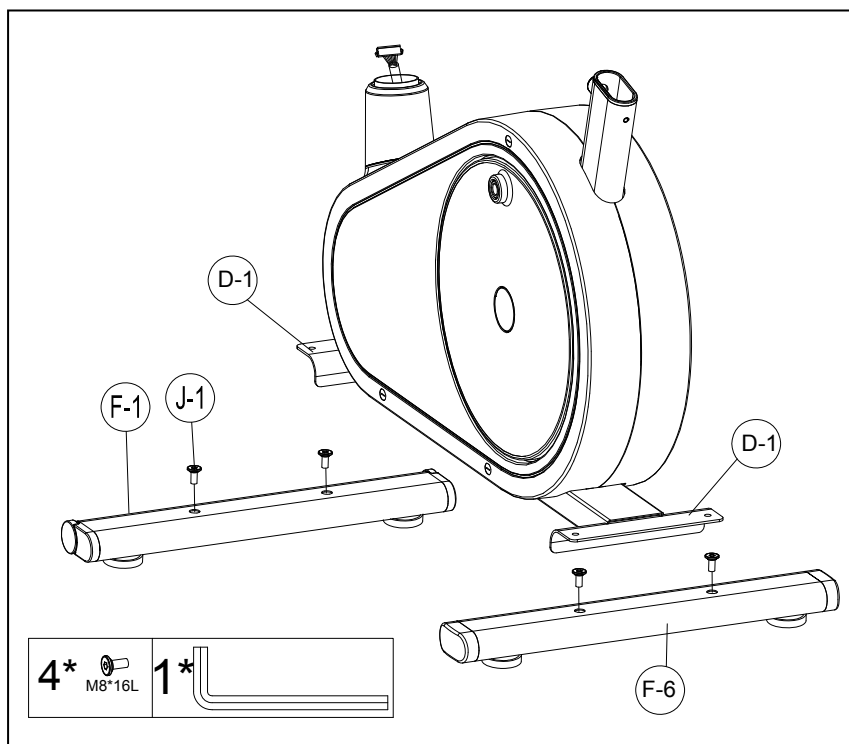
| NR. | Beskrivelse | Spesifikasjon | ANT. |
|---------|--------------------------------|-----------------|--------|
| A-1,A-2 | DATAMASKIN OG SKRUE | | 1 SETT |
| B | STYRE | | 1 STK |
| B-1 | DEKSEL TIL STYRE | | 2 STK |
| B-2 | SKUMGREP | | 2 STK |
| B-3 | ALBUEHOLDER (H) | | 1 STK |
| B-4 | HÅNDPULSSETT MED LEDNING | | 1 SETT |
| B-5 | ALBUEHOLDER (V) | | 1 STK |
| C-1 | STYREPINNE | | 1 STK |
| C-2 | DATAMASKINKABEL (ØVRE) | | 1 STK |
| C-3 | FLASKEHOLDER | | 1 STK |
| C-4 | SKRUE TIL F/B-DEKSEL | M5xP0.8x14L | 2 STK |
| C-5 | BAKDEKSEL TIL DATAMASKIN | | 1 STK |
| C-6 | FRONTDEKSEL TIL DATAMASKIN | | 1 STK |
| C-7 | SKRUE TIL FLASKEHOLDER | M5x20L | 2 STK |
| D-1 | HOVEDDRAMME | | 1 STK |
| D-3 | UNBRAKOSKRUE TIL STYREPINNE | M8x16 | 4 STK |
| D-4 | FLAT SKIVE | φ12xφ19x1t | 4 STK |
| D-5 | JUSTERINGSRATT TIL HOVEDDRAMME | | 1 STK |
| D-6 | BELTE | J6 1016m/m | 1 STK |
| D-7 | STORT REMHJUL | | 1 STK |
| D-8 | AKSEL | | 1 STK |
| D-9 | SKRUE | M8xP1.25x12Lx5t | 3 STK |
| D-10 | FLAT SKIVE | φ17.5xφ25x0.3t | 2 STK |
| D-11 | Bølge SKIVE | φ17.5xφ25x0.3t | 1 STK |
| C-12 | C-TYPE RING | φ17 | 1 STK |
| D-13 | LAGER | 6203 (HS) | 2 STK |
| D-14 | PLASTIKKMUFFE | | 1 STK |
| D-15 | SENSORBOKS | | 1 STK |
| D-16 | SKRUE TIL SENSORBOKS | M4x10L | 1 STK |
| D-17 | SKRUE TIL KJEDEDEKSEL | M5x16L | 4 STK |
| D-18 | SKRUE TIL KJEDEDEKSEL | M4x50L | 5 STK |
| D-19 | KJEDEKASSE (V) | | 1 STK |
| D-20 | KJEDEKASSE (H) | | 1 STK |
| D-21 | KRYSSKIVE (H) | | 1 STK |
| D-22 | RUND PLATE | | 2 STK |
| D-23 | MUTTER TIL PLATE | M10xP1.25x10T | 2 STK |
| D-24 | DEKSEL TIL RUND PLATE | | 2 STK |
| D-25 | SKRUE TIL PLATE | M4x14L | 8 STK |

| | | | |
|----------|--|----------------|--------|
| D-26 | FLAT SKIVE | φ15xφ16x1t | 8 STK |
| D-27 | KRYSSKIVE (V) | | 1 |
| D-28 | DEKSEL TIL SKRUEHULL I KJEDEDEKSEL | OVAL | 4 STK |
| D-29 | DEKSEL TIL SKRUEHULL I KJEDEDEKSEL | RUND | 5 STK |
| D-30 | DEKSEL TIL STYREPINNE | | 1 STK |
| D-31 | FJÆRRING | | 2 STK |
| D-32 | MUFFE | φ22xφ17x7.5mmL | 1 STK |
| D-33 | DC-KABEL | | 1 STK |
| E-1~E-14 | SVINGHJULSETT | | 1 SETT |
| F-1 | FREMRE STABILISATOR | | 1 STK |
| F-2 | VENSTRE DEKSEL FOR FREMRE STABILISATOR | | 1 STK |
| F-3 | HØYRE DEKSEL FOR FREMRE STABILISATOR | | 1 STK |
| F-4 | SKRUE | M5x16L | 2 STK |
| F-5 | JUSTERINGSPUTE FOR H/V STABILISATOR | | 4 STK |
| F-6 | BAKRE STABILISATOR | | 1 STK |
| F-7 | SKRUE | 3/16" x 11/8" | 2 STK |
| F-8 | DEKSEL TIL BAKRE STABILISATOR | | 2 STK |
| G-1 | SETEPINNESETT | | 1 SETT |
| G-2~G-6 | SETEGLIDER | | 1 SETT |
| G-7 | SETE | | 1 STK |
| H-RL | PEDAL | | 1 SETT |
| I-1~I-8 | FRIHJULSETT | | 1 SETT |
| J-1~J-8 | SKRUE- OG MUTTERPAKKE | | 1 SETT |
| K~K-12 | MAGNETSETT | | 1 SETT |
| K-13,D-2 | GIRKASSESETT | | 1 SETT |
| L | ADAPTER | | 1 STK |

Trinn 1 Montering av fotrør

Monter fremre stabilisator (F-1) til hoveddrammen (D-1) ved hjelp av to M8x16 unbrakoskruer (J-1)

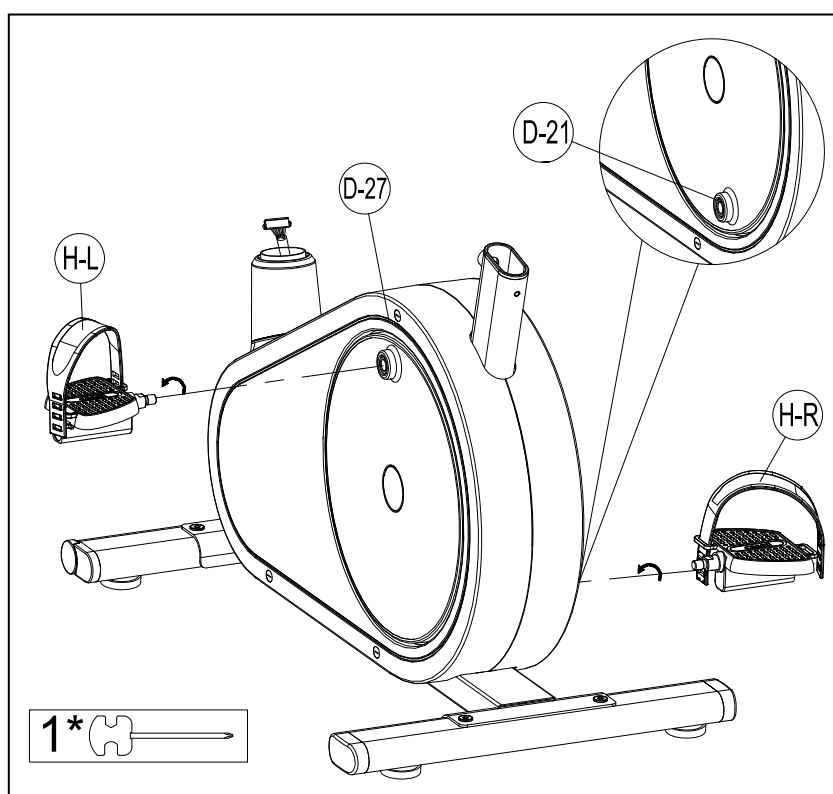
Monter bakre stabilisator (F-6) til hoveddrammen (D-1) ved hjelp av to M8x16 unbrakoskruer (J-1).



Trinn 2 Pedalmontering

1. Monter de to pedalene (H-R+L) på krysskiven (D-21 + D-27) ved hjelp av en skrutrekker.

Merk: Skru den venstre pedals spindel mot klokken og høyre pedals spindel med klokken. Bruk en skiftenøkkel (eller skrutrekker) for å skru de to spindlene helt fast.

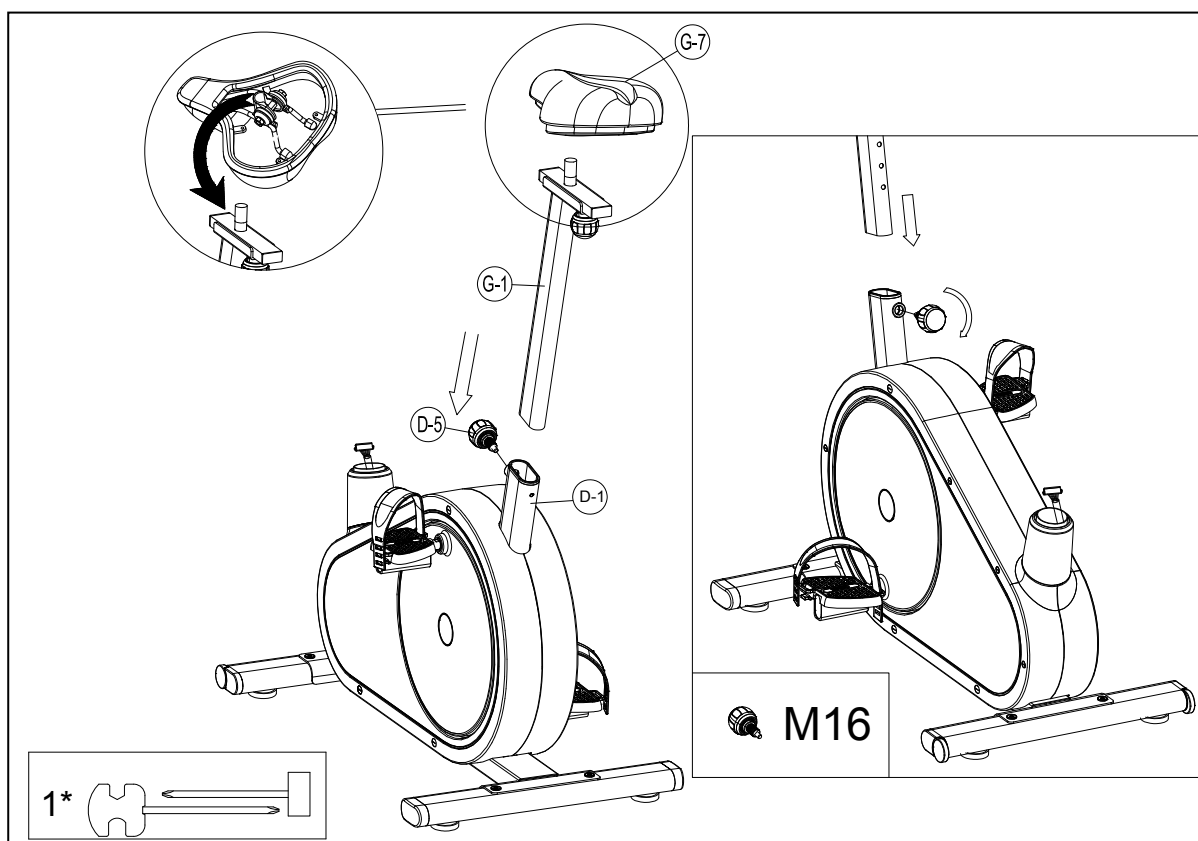


Trinn 3 --Seterørmontering

1. Monter setet (G-7) på glideren. Glideren kan justeres i ulike vinkler. Stram de to mutrene under setet ved hjelp av en skrutrekker. I tillegg kan glideren justeres horisontalt ved å løsne på vrideren.

2. Sett setestolpen (G-1) i hoveddrammen (D-1), velg ønsket posisjon og stram vrideren. Sørg for at vrideren alltid er strammet til.

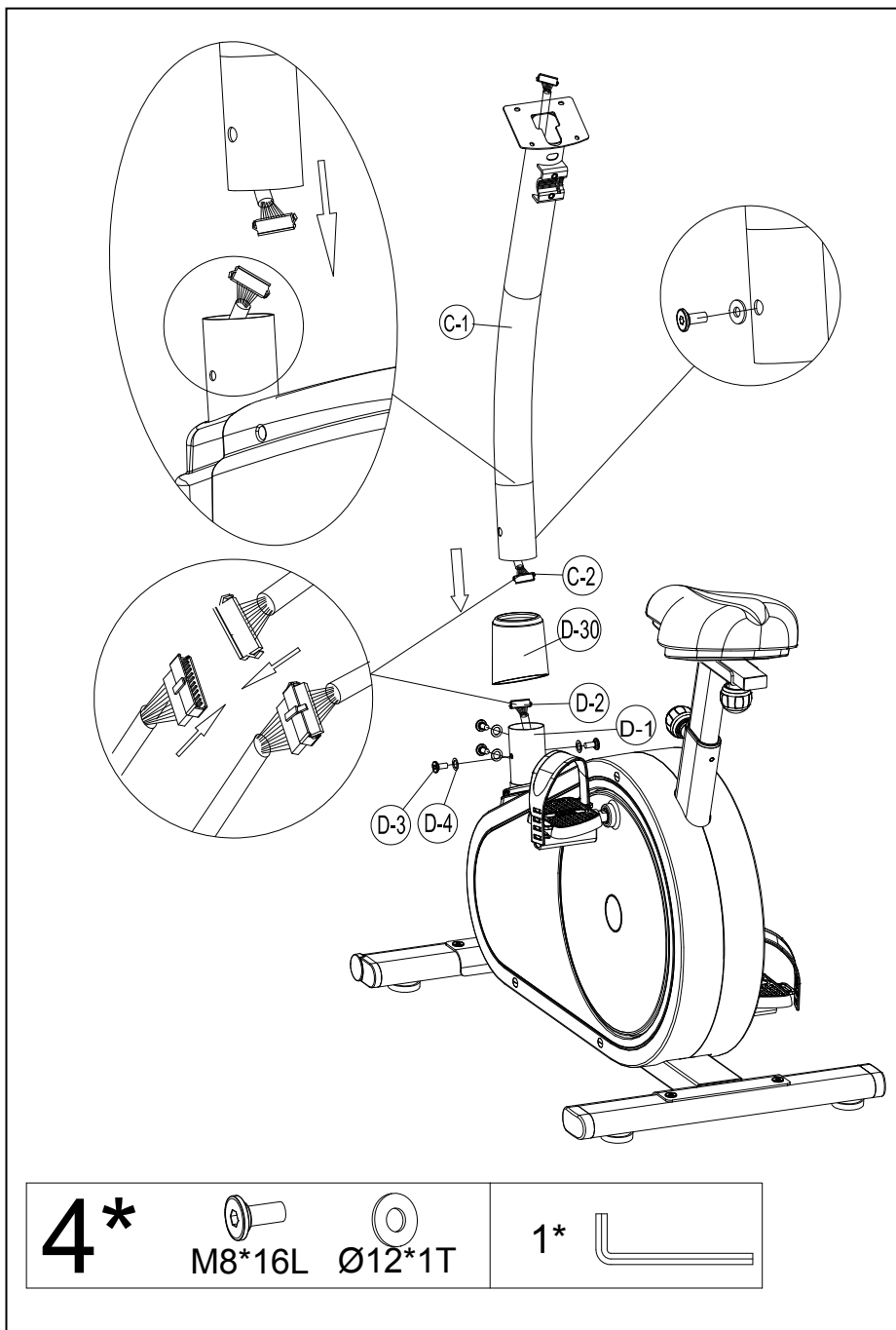
Merk: Når du har valgt ønsket posisjon, strammer du setepinnevrideren til du hører et "klikk".



Trinn 4-Styrepinnemontering

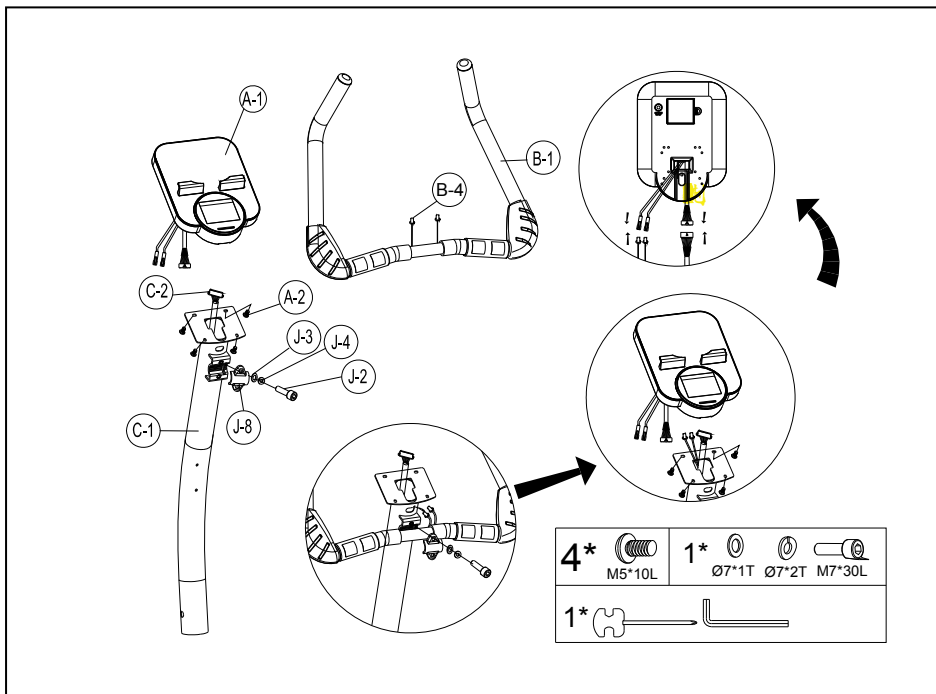
1. Fjern M8x16 unbrakoskruen (D-3) og de flate skivene (D-4) fra hovedrammen (D-1)
2. Ta styrepinnedekselet (D-30), og før det gjennom styrepinnen (C-1)
3. Hold styrepinnen (C-1, og koble til nedre datamaskinkabel (D-2) til øvre datamaskinkabel (C-2)
4. Før styrepinnen (C-1) inn i hovedrammen, og fest den med fire sett M8X16 unbrakoskruer (D-3) og flate skiver (D-4)..

Merk: Ikke skru ett sett av M8X16 unbrakoskruer og flate skiver for stramt. Det er bedre å feste de fire settene stramt samtidig, siden det gjør det enklere å bytte vinker og feste.



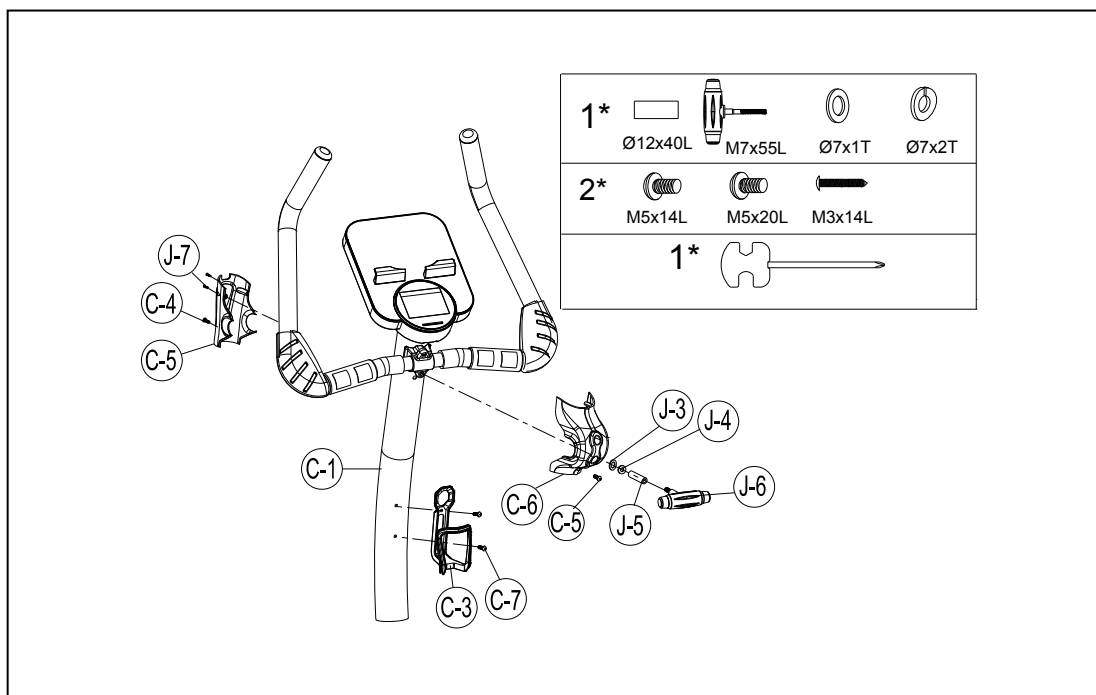
Trinn5- Montering av styre og datamaskin

1. Monter styret (B-1) til styrepinnen (C-1) ved hjelp av klemmen (J-8). Fest godt med en flat skive (J-3), en fjærskive (J-4) og en festeskruue (J-2).
2. Før håndpuls-kabelen (B-8) gjennom hullet.
3. Koble datamaskin-kablene (C-2) og håndpuls-kabelen (B-5), Deretter fest datamaskinen (A-1) til datamaskinbrakketten med medfølgende skruer (A-2).



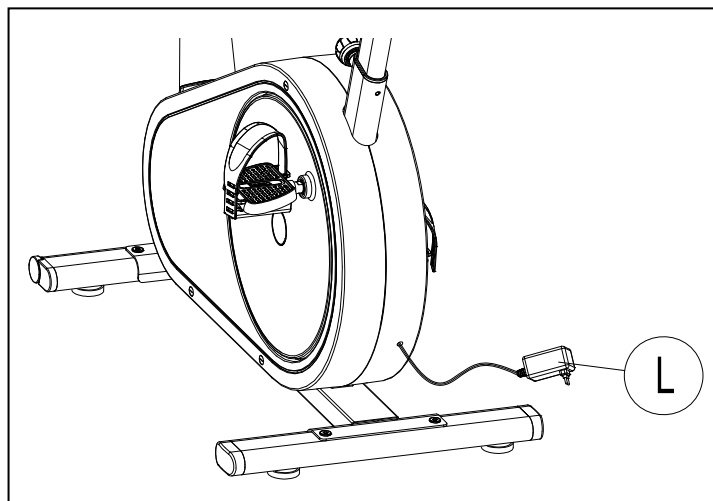
Trinn 6- Montering av H/V deksel og flaskeholder

1. Fest bakre deksel (C-5) ved hjelp av to M3x14L-skruer (J-7) og en M5xP0.8x14L-skrue (C-4).
2. Fest fremre deksel (C-6) ved hjelp av M5xP0.8x14LSkrue (C-4) og styrets T-spaken (J-6) ved hjelp av et sett med flat skive (J-3), fjærskive (J-4) og en foring (J-5).
3. Fjern de forhåndsmonterte skruene (C-7) på styrepinnen først, og monter deretter flaskeholderen (C-3) ved hjelp av skruen (C-7).

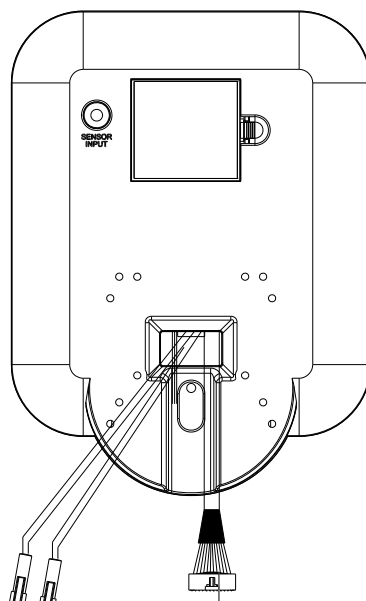


Trinn 7-

Koble adapteren (L) til DC hullet (finnes på baksiden av kjedekasse).



Fit hi way-app BRUKSANVISNING



Hand pulse socket

System plug connection socket

DISPLAYFUNKSJONER

| ELEMENT | BESKRIVELSE |
|---------------------|--|
| TIME | Opptelling – Ingen forhåndsinnstilling, tiden teller opp fra 00.00 til maksimalt 99.59, med trinn på 1 minutt. Nedtelling – Hvis du trener med forhåndsinnstilt tid, teller tiden ned fra forhåndsinnstilling til 00.00. Forhåndsinnstilt endring. Hvert forhåndsinnstilte endringstrinn er på 1 minutt mellom 00.00 og 99.00. |
| SPEED | Viser gjeldende treningshastighet. Maksimal hastighet er 99,9 KM/T eller ML/T. |
| RPM | Viser rotasjoner per minutt. Visningsområde 0~15~999 |
| DISTANCE | Regner ut total distanse fra 0,00 til 99,99 km eller miles. Brukeren kan forhåndsinnstille målavstand ved hjelp av knappene opp/ned. Hvert forhåndsinnstilte endringstrinn er på 0,1 km eller mil, mellom 0,00 og 99,90. |
| CALORIES | Regner ut kaloriforbruket under treningen fra 0 til maksimalt 9999 kalorier. (Informasjonen må kun brukes som anslag for å sammenlikne ulike treningsøkter. Må ikke brukes i medisinsk behandling.) |
| PULSE | Brukeren kan stille inn målpuls fra 0–30 til 230. Datamaskinen piper når pulsen er over målverdien under trening. |
| WATT | Viser watt for treningen. Visningsområde 0~999. |
| MANUAL | Manuell treningsmodus. |
| NYBEGYNNER | 4 PROGRAM-valg. |
| AVANSERT | 4 PROGRAM-valg. |
| SPORTY | 4 PROGRAM-valg. |
| KARDIO | Treningsmodus for målpuls. |
| WATT-PROGRAM | Treningsmodus konstant Watt. |

KNAPPEFUNKSJON

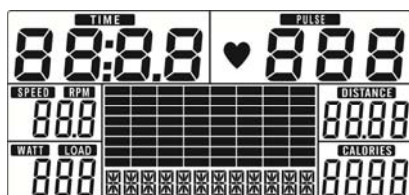
| ELEMENT | BESKRIVELSE |
|----------------------|--|
| Opp (omkoder) | Øke motstands nivå Angi valg. |
| Ned (omkoder) | Redusere motstands nivå Angi valg. |
| Modus/enter | Bekreft innstilling eller valg. |
| Reset | Hold inne i to sekunder for å starte datamaskinen på nytt og begynne fra brukerinnstilling. Gå tilbake til hovedmeny under forhåndsdefinert treningsverdi eller stoppmodus. |
| Start/Stop | Starte eller stoppe treningen. |
| Recovery | Tester pulsens restitusjonsstatus. |

PS! Ikke alle konsoller har en funksjonstast for komplett tilbakestilling.

BRUK:

SLÅ PÅ STRØMMEN

Plugg inn strømtilførselen. Computeren starter, og alle segmenter vises på LCD-skjermen i to sekunder (tegning 1).



Tegning 1

TRENINGSVALG

Bruk OPP eller NED (omkoder) for å velge treningsform Manuell (tegning 2) → Nybegynner (tegning 3) → Avansert (tegning 4) → Sporty (tegning 5) → Kardio (tegning 6) → Watt (tegning 7).



Tegning 2



Tegning 3



Tegning 4



Tegning 5



Tegning 6



Tegning 7

Manuell modus

Trykk på START i hovedmenyen for å starte treningen i manuell modus.

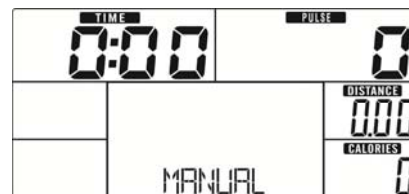
1. Bruk OPP eller NED for å velge treningsprogram, velg Manuell, og trykk på MODE/ENTER for å velge.
2. Bruk OPP eller NED for å stille inn TID (tegning 8), DISTANSE (tegning 9), KALORIER (tegning 10), PULS (tegning 11), og trykk på MODE/ENTER for å bekrefte.
3. Trykk på START/STOP for å begynne treningen. Bruk OPP eller NED til å justere belastningsnivået. Belastningsnivåvisning i WATT-vindu, ingen justering i 3 sekunder, går tilbake til å vise WATT (tegning 12).
4. Trykk på START/STOP for å ta pause i treningen. Trykk på RESET (NULLSTILL) for å gå tilbake til hovedmenyen.



Tegning 10



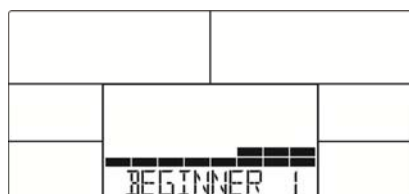
Tegning 11



Tegning 12

Nybegynner

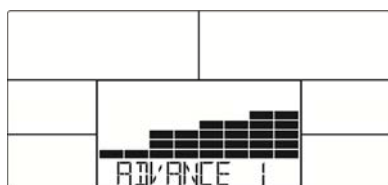
1. Bruk OPP eller NED for å velge treningsprogram. Velg Nybegynner, og trykk på MODE/ENTER for å bekrefte.
2. Bruk OPP eller NED for å velge Nybegynner-program 1~4 (tegning 13), og trykk på MODE/ENTER for å bekrefte.
3. Bruk OPP eller NED for å stille inn TID.
4. Trykk på START/STOP for å begynne treningen. Bruk OPP eller NED til å justere belastningsnivået.
5. Trykk på START/STOP for å ta pause i treningen. Bruk RESET for å gå tilbake til hovedmenyen.



Tegning 13

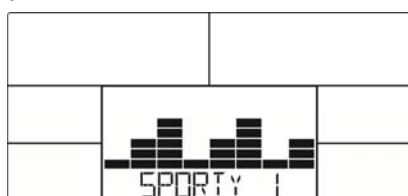
Avansert modus

1. Bruk OPP eller NED for å velge treningsprogram, velg Avansert, og trykk på MODE/ENTER for å bekrefte.
2. Bruk OPP eller NED for å velge Avansert program 1~4 (tegning 14), og trykk på MODE/ENTER for å bekrefte.
3. Bruk OPP eller NED for å stille inn TID.
4. Trykk på START/STOP for å begynne treningen. Bruk OPP eller NED til å justere belastningsnivået.
5. Trykk på START/STOP for å ta pause i treningen. Bruk RESET for å gå tilbake til hovedmenyen.



Sporty modus

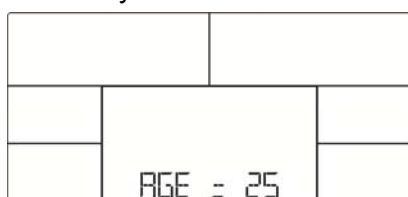
1. Bruk OPP eller NED for å velge treningsprogram, velg Sporty modus, og trykk på MODE/ENTER for å bekrefte.
2. Bruk OPP eller NED for å velge Sporty program 1~4 (tegning 15), og trykk på MODE/ENTER for å bekrefte.
3. Bruk OPP eller NED for å stille inn TID.
4. Trykk på START/STOP for å begynne treningen. Bruk OPP eller NED til å justere belastningsnivået.
5. Trykk på START/STOP for å ta pause i treningen. Bruk RESET for å gå tilbake til hovedmenyen.



Tegning 15

Cardio-modus

1. Bruk OPP eller NED for å velge treningsprogram, velg H.R.C, og trykk på MODE/ENTER for å velge.
2. Bruk OPP eller NED for å stille inn Alder (tegning 16).
3. Bruk OPP eller NED for å velge 55 % (tegning 17), 75 %, 90 % eller TAG (TARGET H.R.) (standard: 100).
4. Bruk OPP eller NED for å stille inn treningstid.
5. Trykk på START/STOP for å begynne eller avslutte treningen. Bruk RESET for å gå tilbake til hovedmenyen.



Tegning 16



Tegning 17

Watt-modus

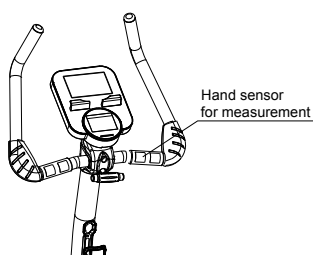
1. Bruk OPP eller NED for å velge treningsprogram, velg WATT, og trykk på MODE/ENTER for å bekrefte.
2. Bruk OPP eller NED for å stille inn WATT-mål (standard: 120, tegning 18)
3. Bruk OPP eller NED for å stille inn TID.
4. Trykk på START/STOP for å begynne treningen. Bruk OPP eller NED for å justere Watt-nivå.
5. Trykk på START/STOP for å ta pause i treningen. Bruk RESET for å gå tilbake til hovedmenyen.



Tegning 18

Måle pulsen med håndsensorene

Håndsensorene er ikke medisinsk utstyr. De er treningsutstyr som brukes for å måle og vise omtrentlig puls mens du trener på sykkelen.

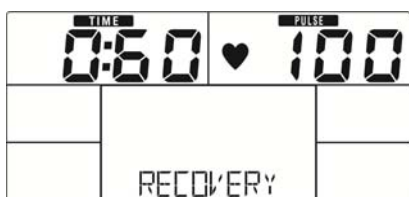


Du kan måle pulsen med tohåndssensoren på håndtaket.

>> Plasserer begge hendene på sensorene på håndtaket mens du trener, og vent et øyeblikk til pulsen vises.

RECOVERY (restitusjon)

Etter at du har trent en stund, og mens du holder i håndtakene eller bruker et brystbelte, trykker du på RECOVERY. Visningen av alle funksjoner stanser, bortsett fra at TIME begynner å telle ned fra 00:60 til 00:00 (tegning 19). Skjermen viser status for restitusjon med F1, F2 ... til F6. F1 er best, F6 er dårligst (tegning 20). Brukeren kan fortsette å trene for å forbedre pulsens restitusjonsstatus. (Trykk på knappen RECOVERY igjen for å gå tilbake til hovedskjermen.)



Tegning 19



Tegning 20

Merk:

1. Etter 4 minutter uten tråkking eller pulsinnndata vil konsollen gå i strømsparingsmodus. Trykk på en knapp for å aktivere konsollen igjen.
2. Hvis datamaskinen oppfører seg unormalt, må du trekke ut adapteren og plugge den inn igjen.

Fit Hi Way app

Konsollen har innebygd Bluetooth 4.0-modul for app-funksjon. Brukeren kan koble konsollen til et nettbrett eller en smarttelefon for å bruke appen via Bluetooth.

Søk først etter appen [Fit Hi Way] på App Store eller Google Play. Last ned appen, og installer den på enheten.

Slå deretter på Bluetooth-funksjonen på nettbrettet, søk etter konsollen og trykk på koble til.

Koble nettbrettet og konsollen sammen ved hjelp av Bluetooth. Start appen [Fit Hi Way] på nettbrettet, og start treningen.

(Se bruksanvisningen i appen for bruk av Fit Hi Way)



MERK:

1. Når konsollen er koblet til nettbrettet via Bluetooth, vil konsollen slås av.
2. Avslutt Fit Hi Way-appen og slå av Bluetooth-funksjonen på smartenheten for å slå på konsollen igjen.
3. Hvis konsollen ikke fungerer som den skal, kan du slå den av og på igjen.

Bruksanvisningen oppdateres med ujevne mellomrom. Du kan finne den nyeste versjonen ved å skanne QR-koden eller besøke nettstedet.

https://drive.google.com/drive/folders/0B_a5atcMnWbpbWwyMII0VDFqNzQ

Bruksanvisning for Fit Hi Way:



OBS! Alle lagrede data går tapt når strømmen (adapteren) kobles fra maskinen.